



G.A.M.E. – Giocatore, Atleta, Mercato, E-sport

Mercoledì 13 maggio 2026

AULA Convegni (piano primo) · Dipartimento di Giurisprudenza · via San Geminiano 3 · Modena

- 14:30** **INDIRIZZI DI SALUTO** · Giovanna Laura De Fazio, Gianluigi Fioriglio, Giuseppe Pellacani, Alberto Rocchi
- 15.00** **Introduzione lavori** · *Maria Cristina Degoli*
- 15.25** Motorsport simulato in Italia: stato dell'arte e sfide future · *Cristiano Martelli*
- 15:50** E-sport: il nuovo mercato tra proprietà intellettuale, brand e diritti · *Noemi Dell'Aquila*
- 16.15** Il Codice degli Esport della Repubblica di San Marino : la prima normativa organica in ambito europeo · *Gianluigi Fioriglio*
- 16.40** Il rapporto di lavoro dei pro-players: profili comparati tra ordinamento italiano e francese · *Pierluigi Ruffo*
- 17.05** Oltre il gioco: gli e-sport in Cina · *Rachele Ammirati*
- 17.30** La qualificazione giuridica degli e-sport nell'ordinamento italiano: analisi dei disegni di legge in materia · *Emanuela De Leo*
- 17.55** **Riflessioni conclusive** · *Alberto Tampieri*

Comitato scientifico: Giuseppe Pellacani, Alberto Tampieri e Maria Cristina Degoli

Comitato organizzativo: Alberto Tampieri e Maria Cristina Degoli

Attività formativa accreditata dall'Associazione Italiana Giovani Avvocati (A.I.G.A.) ai fini della formazione professionale continua in forza del Protocollo sottoscritto con il Consiglio Nazionale Forense del 14 Settembre 2016, per 3 crediti ordinari in materia di diritto del lavoro.

Per quanti fossero interessati a seguire l'evento da remoto, su richiesta è disponibile il collegamento Teams scrivendo a: mariacristina.degoli@unimore.it